

Les dominos

Domaine	Construire les premiers outils pour structurer sa pensée ↳ Découvrir les nombres et leurs utilisations.
Attendus de fin de cycle	Utiliser les nombres - Évaluer et comparer des collections d'objets avec des procédures numériques ou non numériques. - Utiliser le dénombrement pour comparer deux quantités

Liens avec les concepts de Brissiaud :

- Concept de comptage-dénombrement : comprendre qu'un mot-nombre est associé à une collection d'éléments.

Matériel

Jeu de dominos

Pour le niveau 1, doubler le matériel.

Règle du jeu

Niveau 1 : Chaque joueur reçoit 1 ou 2 dominos. Un domino est placé au centre. Chacun son tour, il faut placer un domino dont la face indique la même quantité.

Niveau 2 : Chaque joueur reçoit 5 dominos. Un domino est placé au centre. Chacun son tour, il faut placer un domino dont la face indique la même quantité.

Niveau 3 : Chaque joueur reçoit 7 dominos. Un domino est placé au centre. Chacun son tour, il faut placer un domino dont la face indique la même quantité.

- Si un joueur ne peut placer de domino, il pioche.
- Le gagnant est le premier à se débarrasser de tous ses dominos.

Ce jeu est décliné en plusieurs niveaux

- Niveau 1 : dominos de 1 à 3
- Niveau 2 : dominos de 1 à 5
- Niveau 3 : dominos de 1 à 10

Variantes :

Domaine	Construire les premiers outils pour structurer sa pensée ↳ Découvrir les nombres et leurs utilisations.
Attendus de fin de cycle	Étudier les nombres - Quantifier des collections jusqu'à 10 au moins ; les composer et les décomposer par manipulations mentales. Dire combien il faut ajouter pour obtenir des quantités ne dépassant pas dix.

- Niveau 1 : les faces des dominos qui se touchent font 3.
- Niveau 2 : les faces des dominos qui se touchent font 5.
- Niveau 3 : les faces des dominos qui se touchent font 10.

